

# 2023 POKER LEAGUE RULES

## I. 참가 자격 및 규정

1. 이벤트 참가자는 만 19세 이상이어야 합니다.
2. 참가자 본인만 참가 등록을 할 수 있으며, 제3자가 대신 참가 등록을 할 수 없습니다.
3. 참가자들은 참가 등록 시 유효한 신분증(여권, 주민등록증, 운전면허증 등)을 제시해야 합니다.
4. 참가자들은 참가 등록 시 창구를 떠나기 전에 영수증을 확인해야 합니다. 등록 수정 및 취소는 이벤트 시작 시간전까지 가능합니다.
5. 참가자들은 이벤트를 참가함으로써, 상금에 대한 세금과 이벤트의 수수료를 지불에 동의하는 것으로 간주됩니다. (Bounty 상금에도 세금 포함)
6. 입상자는 상금 수령을 위해 유효한 ID(여권, 주민등록증, 운전면허증 등)을 주최측에 제공해야 합니다.
7. 정부 혹은 개인의 도박 치유 프로그램을 이수중인 사람은 이벤트에 참가할 수 없습니다.
8. 이벤트 시작 이후에 참가비 환불이 불가 합니다.
9. 상금과 참가 등록증은 양도할 수 없습니다.
10. 토너먼트에 참가하여 플레이하기 전에 각 참가자는 '상황에 따른 포기 양식'을 작성해야 합니다. 그렇지 않을 경우, 주최측의 절대적인 재량에 따라 참가자가 즉시 실격 처리될 수 있습니다. 참가자의 자격이 박탈되는 경우, 해당 참가자는 지불한 참가비를 몰수당하며, 토너먼트 상금 또는 기타 상품을 수령할 자격이 없어집니다.

## II. 이벤트 규정 및 제한

1. 대회공식언어는 영어와 현지어입니다.
2. 주최측은 공식 언어 외의 언어 사용을 언제든지 제한할 수 있습니다.
3. 주최측은 모든 이벤트의 엔트리 수를 제한할 수 있습니다
4. 주최측은 이벤트 시간을 사전 공지 없이 바꿀 수 있습니다.
5. 주최측은 이벤트를 취소, 변경할 수 있습니다.
6. 주최측은 이벤트 진행 동안 발생하는 기계적(장비나 소프트웨어 오작동) 및 운영의 연기 결함 등에 책임이 없습니다.
7. 주최측은 플레이어가 칩을 놓고 떠나는 행위에 대한 분실을 포함하여 개인의 부상 및 물품 분실에 책임이 없습니다.
8. 토너먼트 칩은 경기장 밖으로 나갈 수 없습니다. 칩을 소장 혹은 교환하는 행위는 강력한 처벌(실격 포함)이 따릅니다.
9. 팀 플레이, 대체 투입, 도움을 받는 행위는 금지됩니다. (팀 이벤트 제외)

10. 이벤트의 자리배정은 랜덤하게 지정됩니다.
11. 자리 배정은 이벤트의 예상 참가자 수를 기반으로 랜덤 배정이 됩니다.
12. Bounty 칩을 분실하였을 경우, Bounty 마커 가치를 지불해야 합니다. 미스터리 Bounty의 경우 평균 가격의 Bounty 값을 지불하여야 합니다.
13. 플레이어를 도발하는 행위에는 불이익이 따릅니다.
14. 참가자 신원은 언제나 파악되어야 합니다. 필요 이상의 옷 및 물품으로 얼굴을 가린다면 이는 제한됩니다.
15. Floor TD는 공정한/원활한 경기 진행이 최우선이 되게 판단을 내립니다. 비정상 상황이 발생된다면 합리적인 의사 결정으로 대체됩니다. Main TD는 모든 Floor TD 결정을 반복할 수 있습니다.
16. 승인된 전자 기기; 금지된 촬영 및 스트리밍
  - A. 참가자는 승인된 전자 기기, MP3 플레이어 및 기타 음악 재생 장치 또는 소음 감소 헤드셋은 참가자가 파이널 테이블에 도달할 때까지 사용할 수 있습니다. 단, 승인된 전자 기기가 담합이나 부정행위를 위해 사용되지 않는 경우에 한합니다. 참가자는 토너먼트의 파이널 테이블에서 전자기기를 사용할 수 없습니다. 참가자가 파이널 테이블에 진입하면 해당 전자기기를 모두 제거하라는 공지가 참가자에게 전달됩니다. 그렇지 않을 경우, 실격을 포함한 불이익이 부과될 수 있습니다.
  - B. 공식 미디어 자격증이 없는 참가자는 전자 기기 또는 기타 장치를 사용하여 다음을 수행할 수 없습니다. 토너먼트 플레이 중에는 언제나 비디오 또는 오디오 영상을 녹화하거나 캡처할 수 없습니다. 토너먼트의 비디오 또는 오디오 영상을 녹화, 캡처 및 라이브 스트리밍하는 행위 및 공식적인 미디어 자격 증명 없이 참가자가 이러한 녹화, 캡처, 스트리밍 된 비디오 및 오디오를 사용하려는 시도의 경우 주최측의 재량에 따라 실격 처리를 받을 수 있습니다.
  - C. 참가자는 핸드에 참여하는 동안 베팅 앱, 게임 차트 또는 포커 정보 도구를 사용할 수 없습니다.

### Ⅲ. 방송 규정 및 제한

1. 이벤트에 참가한 플레이어들은 이벤트를 등록함으로써 본인의 Hole Card가 기록되고 녹화된다는 것에 동의합니다.
2. 방송 및 중계 테이블에서는 휴대폰을 소지/사용이 제한됩니다. 일반 테이블에서는 라이브 핸드 중 휴대폰 사용이 불가합니다.
3. 방송 녹화되는 모든 토너먼트의 경우, 참가자는 여러 개의 로고, 패치 또는 홍보용의류를 착용할 수 있습니다. 주최측은 적합하지 않다고 판단하는 복장에 대해 언제든지 금지 조치를 취할 수 있는 권리를 보유합니다. 주최측의 재량에 따라, 다음과 관련된 이미지나 로고가 포함된 의류를 포함하되 이에 국한되지 않는 모든 의류를 금지할 수 있습니다.
4. 플레이어는 대회 기간 동안 브랜드 의류 착용 및 브랜드 아이템 사용과 관련된 다음 규정에 동의합니다. 플레이어는 다음 제한 사항을 준수하는 경우 셔츠에 회사 로고/브랜드를 착용할 수 있습니다:
  - A. 70cm<sup>2</sup> 이하의 가슴 포켓 로고 1개
  - B. 25cm<sup>2</sup> 이하의 뒷 셔츠 소매 로고 2개 (각 소매에 1개씩)
  - C. 의류나 신체의 어떤 부분에도 다른 브랜드가 표시되어서는 안 됩니다.
  - D. 로고가 있는 야구 모자와 카드 프로텍터는 허용되지만 TV 테이블에서 로고가 보이지 않아야 합니다.

E. 선수는 토너먼트 시작 전에만 기업으로부터 후원을 받을 수 있습니다.

모든 이벤트에서 전체 엔트리의 10% 이상은 해당 이벤트의 메인 스폰서를 제외한 단일 기업의 브랜드/로고를 착용할 수 없습니다. 특정 회사의 브랜드/로고를 착용한 선수가 전체 참가 선수의 10%를 초과하는 경우, 선수 본인 또는 회사 대표가 해당 브랜드 의상을 착용할 선수를 결정해야 합니다. 결정이 이루어지지 않을 경우, 해당 플레이어를 하이 카드로 결정합니다.

파이널 테이블에 2명 이상의 플레이어가 한 회사의 로고를 착용할 수 없습니다. 한 회사에서 2명 이상의 플레이어가 파이널 테이블에 진출한 경우, 플레이어 본인 또는 회사 대표가 브랜드 의상을 입을 플레이어를 2명 결정해야 합니다. 결정이 이루어지지 않으면 APL가 플레이어에게 하이 카드를 주어 결정을 내립니다. 로고가 없는 상태로 결승 테이블을 시작하는 모든 플레이어는 결승전 내내 로고가 없는 상태를 유지해야 합니다.

토너먼트 디렉터는 이벤트 기간 동안 플레이어가 착용하는 의류 및 복장을 승인할 수 있는 절대적인 재량권을 갖습니다. 또한 토너먼트 디렉터의 의견에 따라 커머싱 방송사, 또는 규제 기관의 요구 사항에 위배되는 선수의 의류 및 복장에 있는 로고, 이미지 또는 단어를 제거할 수 있는 권한이 있습니다.

## IV. Deal Making 규정

### 1. Final Table Deal Making

주최측은 Deal Making 과정에 참여하지 않으며, 아래에 명시된 조건 하에서 플레이어 간의 협상을 검토하는 역할만 수행합니다. 참가자의 요청이 있을 경우, 주최측은 ICM(Independent Chip Model) 시스템을 사용하여 각 플레이어가 보유한 칩의 비율에 따라 협상이 이루어질 수 있도록 계산을 지원합니다. 단 한 번의 Deal Making 만을 허용하며, 협상이 이루어지면 다른 Deal Making은 허용되지 않습니다.

Deal Making 후 우승 트로피 및 우승자에게 주어지는 추가 혜택 받기 위해서는 원래 게시된 1위 상금의 최소 10%가 Deal Making에서 보류하고 플레이 됩니다. 이 10%의 보류금은 최종 우승자에게 지급됩니다.

- A. 플레이어가 파이널 테이블에 도달했을 때만 Deal Making을 허용합니다.
- B. 협상에 관한 모든 논의는 APL TD의 참관 하에 이루어져야 합니다.
- C. 토너먼트 클락을 일시 정지하기 전에 최종 테이블에 있는 모든 플레이어가 딜 협상에 참여할 의사를 표시해야 합니다. 딜 협상을 위해 토너먼트 클락이 일시 정지된 경우, 플레이어는 딜 협상을 위해 파이널 테이블을 떠날 수 없습니다. Deal Making은 클락이 일시 정지된 후, 15분 이내 이루어져야 합니다.
- D. 플레이어가 협상을 거부할 경우, 해당 플레이어가 탈락하거나 플레이어 간 칩이 크게 변경될 때까지 다른 협상을 제안할 수 없습니다.

## **2023 POKER LEAGUE RULES**

### I. Eligibility and Rules

1. Event participants must be 19 years of age or older.
2. Only the Participant may register for the Event, and no third party may register on his/her behalf.

3. Participants must present a valid ID (passport, national ID card, driver's license, etc.) when registering to participate.
4. Participants must check their receipt before leaving the window when registering to participate. Registration modifications and cancellations can be made up until the start time of the Event.
5. By entering the Event, participants agree to pay taxes on their prizes and the Event's fees. (Bounty prizes also include taxes)
6. Winners must provide a valid ID (passport, national ID, driver's license, etc.) to the Organizer to claim their prize.
7. Person undergoing government or private gambling rehabilitation programs are not eligible to participate in the event.
8. No refunds of entry fees will be given after the start of the event.
9. Prizes and registration certificates are non-transferable.
10. Prior to entering and playing in the Tournament, each participant must complete a 'Waiver of Circumstances Form', failure to do so may result in the immediate disqualification of the participant at the sole discretion of the Organizer. In the event of a Participant's disqualification, such Participant will forfeit any entry fees paid and will not be eligible to receive any Tournament prize money or other prizes.

## **II. Event Rules and Restrictions**

1. The official languages of English and local languages.
2. The Organizer may restrict the use of languages other than the official languages at any time.
3. The Organizer reserves the right to limit the number of entries for any event.
4. Organizers may change the event time without prior notice.
5. The Organizer reserves the right to cancel or change the event.
6. The Organizer is not responsible for mechanical (equipment or software malfunctions) and operational postponement defects that occur during of the Event.
7. The Organizer is not responsible for personal injury and loss of property, including losses caused by players leaving chips behind.
8. Tournament chips are not allowed to leave the playing field. Possession or exchange of chips is subject to strong penalties (including disqualification).
9. Team play, substitutions, and receiving assistance are prohibited (except in the Team Events).
10. Seat assignments for events are randomized.
11. Seat assignments will be randomized based on the estimated number of participants in the event.
12. If Player loses a Bounty chip, Player will be required to pay the value of the Bounty chip. For Mystery Bounties, Player will pay the average value of the Bounty.

13. There are penalties for taunting others.
14. Participants must be identified all times. Covering face with clothing and items than necessary is prohibited.
15. The best interest of the game and fairness are top priorities in decision-making. Unusual circumstances arise, they will be substituted with reasonable decisions. The Main TD can overturn any Floor TD decision.
16. Authorized Electronic Devices; Prohibited Filming and Streaming
  - A. Participants may use approved electronic devices, MP3 players and other music playing devices or noise-cancelling headphones until the participant reaches the Final Table. However, only if the authorized electronic device is not used for collusion or cheating. Contestants are not permitted to use electronic devices at the final table of a tournament. Once a contestant reaches the final table, the contestant will be notified to remove all such electronic devices. Failure to do so may result in penalties, including disqualification.
  - B. Participants without official media credentials may not use electronic or other devices to: Record or capture video or audio footage at any time during Tournament play; record, capture, and live stream video or audio footage of the Tournament; and attempt to use such recorded, captured, or streamed video and audio by Participants without official media credentials may result in disqualification at the Organizer's discretion.
  - C. Participants may not use betting apps, game charts or poker information tools while participating in a hand.

### **III. Broadcasting Rules and Restrictions**

1. Players participating in the events agree that their hole cards will be recorded and recorded by using the event as a registration.
2. Possession/use of cell phones is restricted at broadcast and replay tables. At regular tables, cell phone use is not allowed during live hands.
3. For all televised tournaments, participants may wear multiple logos, patches, or promotional apparel. The Organizers reserve the right to ban any attire they deem unsuitable at any time. At the Organizer's discretion, any apparel may be prohibited.
4. Players agree to the following rules regarding the wearing of branded clothing and the use of branded items during the Competition. Players may wear company logos/brands on their shirts provided they comply with the following restrictions:
  - A. chest pocket logo no larger than 70cm<sup>2</sup>
  - B. upper shirt sleeve logos no larger than 25cm<sup>2</sup> (one on each sleeve)
  - C. No other brands may be displayed on any part of your clothing or body.
  - D. Logoed baseball caps and card protectors are allowed, but the logo must not be visible from the TV table.
  - E. Players may only accept sponsorship from companies prior to the start of the tournament.

For all events, no more than 10% of the total entry may wear the brand/logo of any single company, except

the main sponsor of the event. If the number of players wearing the brand/logo of a particular company exceeds 10% of the total entry, the player or the company representative must decide which player will wear the branded outfit. If no decision is made, decide the player as a high card.

No more than two players at the Final Table may wear a company's logo. If more than two players from the same company make the Final Table, the player or company representative must decide which two players will wear the branded outfit. If a decision cannot be made, the APL will award the player a high card to make the decision. Any player who starts the final table without a logo must remain logo-free throughout the final table.

The Tournament Director have absolute discretion to approve the clothing and attire worn by players during the Event. They also have the right to remove any logos, images or words from a player's clothing and attire that, in the opinion of the Tournament Director, are contrary to the requirements of the Commissioning Broadcaster or any regulatory body.

## **IV. Deal Making Rules**

### **Final Table Deal Making**

The Organizer does not participate in the deal-making process and is only responsible for reviewing agreements between players under the conditions set forth below. If requested by a participant, the Organizer will use the Independent Chip Model (ICM) system to assist in the calculations so that deals can be made based on the percentage of chips held by each player. Only one Deal Making is allowed, and if negotiations are made, no other Deal Making is allowed.

After a Deal Making, a minimum of 10% of the originally posted first place prize pool will be withheld and played in the Deal Making in order to be eligible for the trophy and any additional benefits awarded to the winner. This 10% holdback will be paid to the eventual winner.

- A. Allow Deal Making only when the player reaches the final table.
- B. All discussions regarding deals must take place in the presence of a TD.
- C. Before the tournament clock is paused, all players at the final table must indicate their willingness to participate in deal negotiations. If the tournament clock is paused for deal making, players are not allowed to leave the final table for deal making. Deal making must take place within 15 minutes after the clock is paused.
- D. If a player refuses to negotiate, another deal cannot be offered until the player is eliminated or the chips between the players change significantly.